

KONAMI

遊び方

RC823

ドラゴンスクロール™
甦りし魔竜

ファミリーコンピュータ™

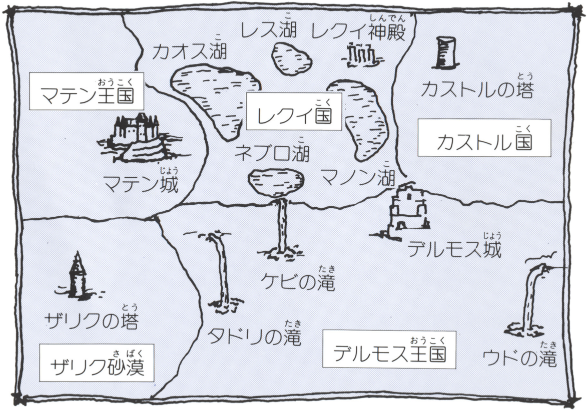
このたびはコナミの「ドラゴンスクロール甦りし魔竜」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。



もくじ

マップ


Dragon Scroll
Kastal
Tower of Kastal
Reikie
Lake Cross
Lake Marion
Lake Nebra
Dellmos castle
Zalike desert
Tower of Zalike
Tadori Waterfall
Udot Waterfall


レス湖
レクイ神殿
カオス湖
マテン王国
カストルの塔
レクイ国
カストル国
ネブロ湖
マノン湖
マテン城
デルモス城
ケビの滝
ザリクの塔
タドリの滝
デルモス王国
ウドの滝
ザリク砂漠

ドラゴンスクロール
ものがたり

―― 甦りし魔竜 ――

時は魔術の時代。３つの頭を持つ、クロムドラゴンを崇拝する黒の魔術と、光り輝くゴールドドラゴンを崇拝する白の魔術が存在し、思想の違いと領土をめぐって、幾度もの戦いが行なわれていた。神ナルメはこの対立に終止符を打つべきだと考えた。クロムドラゴンを山岳地帯に、ゴールドドラゴンを砂漠に眠らせ、魔術師から魔力を奪い、８冊の魔術書に封じて砂漠の聖なる塔に隠してしまった。

神ナルメがこの世から魔術を抹消して、数百年がすぎようとしていた。人々は平和に暮し、村や街は栄えていた。暮しが豊かになると、悪い事を考える者があらわれてくる。ここに欲深かな、サフラ、カカイ、ウナスという３人の盗賊が登場

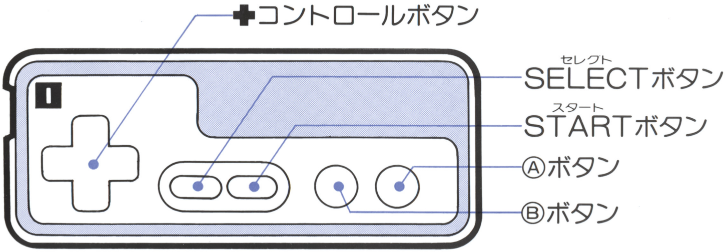
した。３人はある日悪事をはたらき、人々に追われ、砂漠に迷い込んだ。さんざん歩きまわって、魔術書を封じ込めた聖なる塔にたどりつき、魔術書を発見してしまった。３人はこれを売れば、相当な金になると思い、８冊の魔術書を山分けし、各地へ散らばっていった。魔術書が持ち出されたことによって、クロムドラゴンは永い眠りからさめ、再び暗黒の魔術の時代がはじまろうとしている。そこで、神ナルメは、ゴールドドラゴンに正義の血を与え、よみがえらせ、フェラムという１人の勇者に姿を変えた。そして、魔術書をすべて取りもどし、クロムドラゴンを永遠の眠りにつけることを、フェラムの使命とした。

これから先は、あなたがフェラムとなり、魔力を身につけ、謎を解き、物語を作って行くのです。さあ、神ナルメの正義の血のもとで、あなたのフェラムはどう成長して行くでしょうか。

遊び方

プレイヤー、フェラムは、３人の盗賊によって盗み出された８冊の魔術書を捜し出し、クロムドラゴンを倒し、永遠の眠りにつけます。
３人の盗賊は各地に散らばり、魔術書を売ってしまったり、他の種族に奪われたりしています。その情報や、旅に必要なアイテムを集めなければなりません。
フェラムは経験を積み、魔術師としてのレベルアップが必要です。また、レベルが達していても、魔術のアイテムを持っていなければ、魔術は使えません。

コントローラーの操作方法



✚コントロールボタン	・プレイヤーが４方向に移動
	・ウインドー画面での▼カーソル移動
SELECTボタン	・ウインドー画面の呼び出し
Ⓑボタン	・魔法の使用
	・ウインドー画面のキャンセル
Ⓐボタン	・杖の攻撃
	・ウインドー画面の送り

杖の使い方

SELECTボタンでウインドー画面を呼び出し、1枚目のウインドーのSTICKの欄の▼カーソルを動かして選択します。
(「炎の杖」はレベル5以上、「魔弾の杖」はレベル8以上にならなければ使えません。)

魔法の使い方

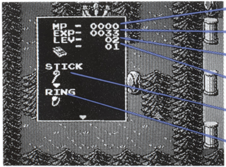
SELECTボタンでウインドー画面を呼び出し、2枚目のウインドー画面のMAGIC欄の、▼カーソルを動かして選択します。
(プレイヤーのマジックポイント(MP)が、魔法を使う時の消費マジックポイントより大きくないと、魔法は使えません。)

ウインドー画面の説明

SELECTボタンを押すと、ウインドー画面が現われます。
ウインドー画面は全部で４枚ありますが、３枚目、４枚目のウインドー画面は、アイテムの水晶玉を持っていないと、表示されません。
ウインドー画面の操作は、Ⓐボタンで次のウインドー画面を呼び出し、Ⓑボタンでウインドー画面のキャンセルを行い、ゲーム画面にもどります。

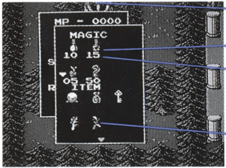
各ウインドー画面の説明

1枚目



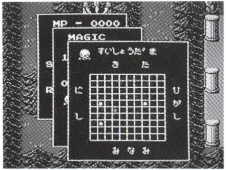
- プレイヤーのマジックポイント数
- プレイヤーの経験値
- プレイヤーのレベル
- 回収した魔術書
- プレイヤーの武器になる杖
- 指輪のアイテム

2枚目



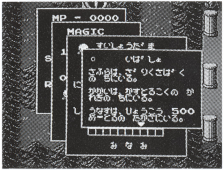
- プレイヤーのライフメーター
- プレイヤーが使える魔法
- 魔法を使うのに必要なマジックポイント数
- プレイヤーが集めたアイテムで、持っているだけで有効

３枚目



プレイヤーが水晶玉を持っていると表示される画面で、プレイヤーと３人の盗賊の位置がわかる。

４枚目



盗賊３人の居場所をさらに詳しく説明する画面。

アイテム説明

プレイヤーが手に入れると、持っているだけで有効。



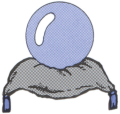
銀の指輪

プレイヤーの動きがスピードアップできる。



金の指輪

敵からのダメージが半減できる。



水晶玉

３人の盗賊の居場所がレーダー画面に写る。



読解液

他部族の言葉がわかる。



魔法の鍵

閉ざされている扉がすべて開く。

杖の説明

プレイヤーの武器。自由に選択できる。



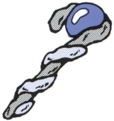
魔術の杖

プレイヤーが最初から持っている杖で、攻撃は杖の先から魔法の波動を出す。



炎の杖

プレイヤーがレベル５以上で使える杖。杖の先から魔力の炎を出す。炎は一定距離飛び、落下して燃え上がる。



魔弾の杖

プレイヤーがレベル８以上で使える杖。杖の先から魔法のエネルギー弾を出す。最大の攻撃力を持つ。

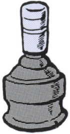
魔法の説明

プレイヤーの使える魔法はマジックポイントによって決められる。



雨の鐘

雨を降らせ、雷をおこすことができる。



暗闇の鐘

暗闇にすることができる。



静止の鐘

時間を止めることができる。



魔解の鐘

雨、暗闇、静止の魔法を解くことができる。

ドラゴンについて

ゴールドドラゴン



白の魔術師たちに崇拝されている。高地を好み、石でできたすみかに住んでいる。
性格は善良公明正大で、平和を愛する。
人間や動物に姿をかえて現われることが多い。
知能が非常に高く、多くの呪文を知っている。
身の丈18m。口から炎のブレスと、エネルギー魔炎を吐く。
ゴールドドラゴンが、神ナルメの命をうけて変身した姿が、勇者フェラムである。

クロムドラゴン

黒の魔術師たちに崇拝されている。すべての善なる生物をきらい、残酷さを愛する。地獄を支配している。

頭は３つあり、それぞれ異なった攻撃力を持っている。

１つは口から炎を吐き、あとの２つは爆泡を吐く。

身の丈40m。クロムドラゴンは、腹部の心臓にとどめをささない限り、永遠の眠りにつかすことはできない。



敵キャラクターの紹介

森(デルモス王国)



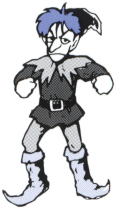
狼騎士

狼騎士族、人殺し用の剣を持っている。
昔、狼騎士の先祖は、剣に雷が落ちて死んでしまったので、この部族はそれ以来、雨になると逃げ去ってしまう。



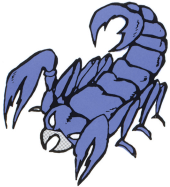
バーバリアン

こん棒をもった原始人。



森の住人

デルモス王国のことをよく知っている。



サソリ

毒を持っており、飛ばしてくる。

砂漠(ザリク砂漠)



ミイラ

数百年の眠りから目覚めた女性のミイラ。
雨にぬれて包帯がとけるのを恐れ、雨になると自分が長年眠っていた場所へ戻っていく。また、夜になると、自分の容相を気にしなくて良いためか、動きが活発になる。



コウモリ

砂漠に住むコウモリで珍しい。





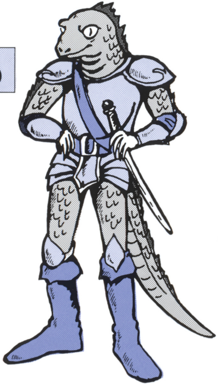
砂漠の住人

ザリク砂漠の伝説をよく知っている。

スライム

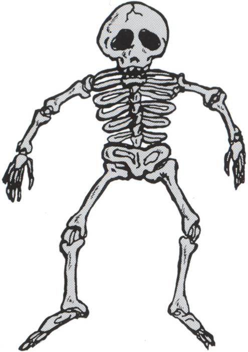
無知の生物であるが、人間の臭いを感じると飛びついてくる。

カストル(カストル王国)



トカゲ騎士

三代目のトカゲ騎士が、オーストアリア国に遠征した時、ブーメランとユンケの実を持って帰ってきた。ユンケの実はすこししか持って帰らなかったため、上流階級のものだけとなり、騎士はめったに食べられないので、その実を見ただけで目の色を変える。



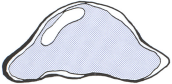
ガイ骨

カストル地帯をさまよい、歩きつづけている。

人喰植物

人が近づいてくるとクルクル毒（プレイヤーのコントロール操作が一定時間逆になる）をはく。

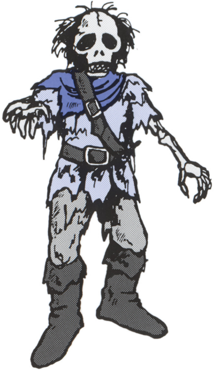




スライム

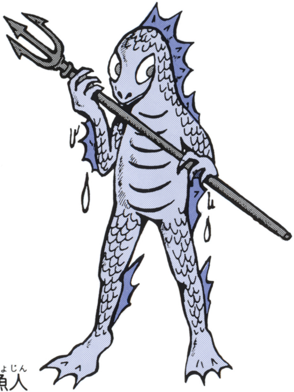
カストル地帯に生息する無知な生物。

湖（レクイ国）



亡霊騎士

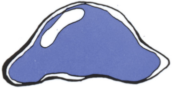
後ろからオノで襲われ、死んでも死にきれず亡霊になった。目が強度の乱視のため、あたりかまわず襲ってくる。夜になると、目にたよらず感がはたらき、元気に動きまわる。ユンケの実を食べ、食中毒を起こし死にかけた事があるので、それ以来ユンケの実をさける様になった。



半魚人
湖に住む騎士で、フォークのようなヤリを武器とする。



湖の住人
神殿に仕える住人で、いろんなことを知っている。



スライム
湖地方に生息する無知な生物。

山岳(マテン王国)



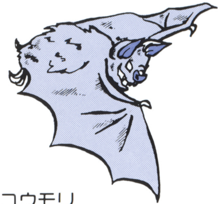
鳥人騎士

鳥が自ら遺伝子を組み換え、人間と同等な頭脳を持つようになった。
普段は空を飛んでいるが、人間を発見すると、降下してきて矢で攻撃してくる。遺伝子組み換えの時、失敗して鳥目になったため、暗くなると用心深くなる。
主食はユンケの実である。



岩男

岩から生まれ、危険を感じると足をひっこめ体当りしてくる。



コウモリ

高地に住むコウモリ。動きがはやくしつこい。

パスワードについて

ゲームオーバー時に、神ナルメがパスワードを教えてくれます。これをメモしておくと、ゲームオーバー時の状態で、ゲームを再び始めることができます。



パスワードの打ち込み方

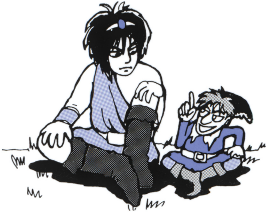
タイトル画面で、SELECTボタンを使って、“START”か“CONTINUE”を選びます。
決定はSTARTボタンで行います。
“START”を選ぶと、ゲームのはじめからスタートします。
“CONTINUE”を選ぶと、次のパスワード画面へと進みます。
✚ボタンで打ち込みたい文字にカーソルをあわせて、Ⓐボタンで打ち込みます。まちがった文字を選んだらⒷボタンで消すことができます。文字を全て打ち込んだ後、Ⓐボタンを押すと、ゲームが始まります。

Hint Hint！

- 情報やお話しは、住人や騎士たちが知っているから、魔術の杖を使ってうまく聞き出せ！
- その国に伝わる昔話や、人々の叫びなどの秘密事は、クロムドラゴンの黒の魔術によって、石像に封じ込まれている。魔術の杖や魔法を使って話しを聞き出すんだ！
- アイテムや魔法の道具は、黒の魔術であるクロムドラゴンに奪われないように、人々が隠してしまっている。杖や魔術を使い、捜し出せ！
- 山岳や湖には、レベルを上げ、魔術をマスターしてから行こう。

●どんなに強い敵でもかならず弱点はある。あきらめず、杖や魔術をいろいろ変えて戦ってみよう。

●特別なアイテムがないと行けない所がある。アイテムは全部そろえよう！



使用上の注意

- 精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 故障の原因となりますから、端子部に触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- カセット交換の際、必ず電源をお切り下さい。
- エキスパンドコネクタ内（端子部）へ指や金属片を入れないでください。故障の原因となります。
- 落丁・乱丁を除き、この「遊び方」の再発行はいたしません。





コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL.03 -264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL.06--334-0335(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL.092-715-2367(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL.011-232-3778(代)